

附件 1：智力运动会各项目比赛规则（拟定，以报名结束后邮件回复为准）

围棋比赛规则

赛制：比赛实行一局定胜负淘汰制。

其他规定：

- 1.比赛开始前根据参赛人员由电脑随机安排好其编号（1—n）与对赛表；
- 2.第一轮对赛方式为 1—2 3—4 5—6……以此类推,之后每轮均为编号从小到大依次配对；
- 3.比赛结果公布方式为张贴晋级表；
- 4.比赛轮空安排：若某轮有奇数名选手，则未曾轮空过的人中编号最大的人轮空；
- 5.最后一轮时第三四对决与冠亚军对决同时开始；若最后一轮仍有三组，则按轮空次数最少的队中编号最大的队轮空的规则。

中国象棋比赛规则

比赛规则：

赛制：比赛采用积分循环制（瑞士循环），比赛轮次约为参赛人数的三分之一或四分之一，原则上不少于 5 轮，积分规则：胜 2 平 1 负 0。

具体如下：第一轮抽签随机决定对手，之后每轮按选手积分匹配对手，同分或最接近的相对弈，已过的不再相遇。比赛结束后根据个人积分确定成绩，积分高名次靠前。出现积分相同时，小分高者名次靠前，小分=选手所有获胜对手的积分和+选手所有打平对手的积分和/2。

其他规定：

1. 结果公布方式为张贴积分表；
2. 每方走一着棋的时间不得超过 15 秒；
3. 对局时,出现下列情况之一,就算和棋：
(一)属于理论上公认的双方均无取胜可能的局势；
(二)提议作和,一方提和,另一方已宣告同意；
(三)双方走棋出现循环反复已达三次,符合<棋例>中<不变作和>的有关规定,不征得双方同意,裁判有权判为和棋；但如所走着法已同上述循环反复局面无关时,则不能按本款处理。

五子棋比赛规则

比赛规则：

赛制：比赛实行三局两胜淘汰制，每轮比赛首局抽签决定棋色，之后交替棋色。对局中，执黑色棋子一方先出，每次只能出一颗棋，双方轮流出棋。比赛采用无禁手形式，任一方先在棋盘上形成横向、竖向、斜向的连续相同颜色的五个(含五个以上)棋子的一方为胜。

其他规定：

- 1.每方走一着棋的时间不超过 10 秒，每局比赛不超过 30 分钟，否则作和；
- 2.比赛开始前根据参赛人员由电脑随机安排好其编号（1—n）与对赛表；

- 3.第一轮对赛方式为 1—2 3—4 5—6……以此类推，之后每轮均为编号从小到大依次配对；
- 4.比赛结果公布方式为张贴晋级表；
- 5.比赛轮空安排：若某轮有奇数名选手，则未曾轮空过的人中编号最大的人轮空；
- 6.最后一轮时第三四名对决与冠亚军对决同时开始；若最后一轮仍有三人，则按轮空次数最少的人中编号最大的人轮空的规则。若比赛时间充足，也可实行三人循环赛。

军棋比赛规则

赛制：实行三局两胜淘汰赛

游戏规则

字朝向自己的方向，以山界为界，在除了行营以外的格子里布阵（不可停在前线）。棋子落点包括结点、行营、司令部，行营是个安全岛，进入以后，敌方棋子不能吃行营中的棋子，军旗必须放在大本营中，进入任何司令部（大本营）的棋子不能再移动。工兵除了有挖地雷的能力，开局时还可以设置“工兵侦察能力”，当工兵遇到敌方棋子时，敌方的棋子将被所有玩家看见，但此时工兵也将消失。炸弹不能放在第一行，地雷只能放在最后两行，军旗只能放在大本营。

炸弹与任何棋子相遇时，双方都消失。地雷不能移动，工兵可以吃它，炸弹撞地雷都消失，其余子撞地雷都消失；军旗被对方扛走、无棋可走都会被判负；

工兵在铁路上可以走弯道。

吃子规则

司令 > 军长 > 师长 > 旅长 > 团长 > 营长 > 连长 > 排长 > 工兵；大子吃小子，如棋子一样大，就一起消失。若总司令消失，亮出军旗。

斗地主比赛规则

比赛规则：

赛制：比赛实行 5 局积分淘汰制，（3 玩家）完成 5 局比赛后，按积分高低，取每桌最高分晋级，根据下一轮需要（人数为 3 的倍数）替补未直接晋级选手中的高分，每轮比赛完成时间不得多于 30 分钟，超过 30 分钟时当前局作废，按剩余有效局计分。积分不累计，次轮开始积分清零。

其他规定：

1. 比赛开始前根据参赛人员由电脑随机安排好其编号（1—n）与对赛表；
2. 第一轮对赛方式为 1-2-3 4-5-6 7-8-9……以此类推，之后每轮均为编号从小到大依次配对；
3. 比赛结果公布方式为张贴晋级表；
4. 比赛轮空安排：首轮若参赛人数不为 3 的倍数，则编号最大者轮空；其余轮次取上轮未晋级者中分数较高者补足 3 的倍数，补满为止；
5. 斗地主使用一副扑克牌，一个玩家（庄家）洗牌、其他玩家切牌以后，庄家翻出一张牌，插到牌堆当中（牌面向上，抓到这张牌的人先叫牌）。叫牌分数为 1、2、3 分。确定地主后，3 张底牌要亮出给两个农民看。如果 3 个玩家都不叫，那么本局牌荒牌，并不记为有效局，重新发牌；
6. 每局结束后计分：根据叫分数，每有一炸翻一番，“春天”翻一番；
7. 未尽规则参照 QQ 游戏大厅斗地主规则。

升级比赛规则

比赛规则:

赛制: 实行淘汰赛制, 每轮比赛时间为 30 分钟, 时间到升级高者获准进入下一轮。若规定时间已到, 当前局结束后定此轮胜负。一轮结束后双方级数相同, 加赛一局。

其他规定:

1. 比赛开始前根据参赛人员由电脑随机安排好其编号 (1—n) 与对赛表;
2. 第一轮对赛方式为 1—2 3—4 5—6……以此类推, 之后每轮均为编号从小到大依次配对;
3. 比赛结果公布方式为张贴晋级表;
4. 比赛轮空安排: 若某轮有奇数队选手, 则未曾轮空过的人中编号最大的人轮空;

游戏具体规则同 QQ 游戏大厅中升级 (拖拉机/80 分规则), 简介如下:

1. 轮庄规则: 开局中, 双方争庄, 先亮者为庄家。庄家升级时, 下一副牌由其对家当庄家。闲家上台时, 下一副牌由此副牌的庄家的下家当庄家。

2. 记分规则:

得分分为 0, 庄家方连升 3 级; 得分不满 40, 庄家连升 2 级; 得分大于等于 40 小于 80, 庄家方升 1 级; 得分大于等于 80 小于 120, 轮换庄家; 得分大于等于 120 小于 160, 抓分方升 1 级; 得分大于等于 160 小于 200, 抓分方连升 2 级; 以 40 分为一个等级抓分方升相应等级。

三国杀新 3V3 比赛规则

◆ 武将列表 (请注意及时了解该玩法中武将技能调整情况): 刘备, 关羽, 张飞, 诸葛亮, 赵云, 马超, 黄月英, 姜维, 孙权, 甘宁, 黄盖, 周瑜, 大乔, 孙尚香, 孙坚, 小乔, 孙策, 诸葛瑾, 曹操, 司马懿, 夏侯惇, 张辽, 郭嘉, 甄姬, 夏侯渊, 徐晃, 文聘, 华佗, 吕布, 貂蝉, 庞德, 贾诩。

◆ 赛制

此次三国杀比赛实行单局淘汰制, 取前 3 名奖励 (奖状+奖品), 规则参照三国杀 online 中新 3V3 项目, 规则中未详尽或比赛中有异议处遵循裁判判决

◆ 游戏目标 消灭对方阵营主帅

选将阶段

◆ 选将方法

身份牌中的主公代表暖色方主帅, 忠臣代表暖色方前锋; 内奸代表冷色方主帅, 反贼代表冷色方前锋。

双方的座位顺序为: 冷色前锋 A-冷色主帅-冷色前锋 B-暖色前锋 B-暖色主帅-暖色前锋 A(围绕桌子)

按以下步骤进行选将:

步骤 1: 将所有武将分为 4 堆, 每堆 8 名武将, 背面朝上放置。

步骤 2: 将分好堆的武将牌背面向上由两方队伍主帅分别选取其中一堆。

步骤 3: 从身份牌中拿出主公和内奸, 背面朝上平摊于桌面上。由两方队伍主帅各抽一张。

步骤 4: 拿到主公牌的使用暖色系身份牌, 拿到内奸牌的使用冷色系身份牌。两方队伍选择的 2 堆武将, 共 16 名。平摊于比赛桌面上, 待主帅选择。

步骤 5：暖色系主将决定由对方主帅先选将或由自己先选将。冷色系主将决定由对方主将或自己先行动。

步骤 6：选将顺序及数量为 1、2、2、2、2、2、2、1。

步骤 7：比赛双方选择的武将均应正面朝上置于本方主帅面前，并全部展示出。

步骤 8：全部挑选完毕后，由双方主帅从 8 张武将中选出 3 张按顺序背面朝上放置在本方主帅和前锋位置上。双方选择完毕后，同时亮出。

◆游戏流程

由冷色方主帅决定由哪一方先行动，决定后，分发每名角色 4 张手牌。游戏开始的第一回合只能由主帅先行动。

1. 身份牌均为正面朝上放置，当一名玩家的行动开始时，横置自己面前的身份牌；当一名玩家回合结束时，所有人面前的身份牌均为横置状态，则重置所有人的身份牌。

2. 行动顺位，双方交替有一个行动机会，但若轮到其中一方行动时，该阵营的所有身份牌均为横置状态，且对方阵营仍有身份牌未横置，则应将行动权交给对方阵营---直到出现 1. 中所述情况为止。

3. 拥有行动权的一方，可以由主帅选择，主帅行动或是前锋行动，若选择主帅行动，则主帅执行完一个完整的回合后即移交行动权；但若选择前锋行动，则须分别执行完所有的前锋回合后才移交行动权，换言之，若两名前锋均未阵亡，则会连续的分别进行两个前锋的回合，两名前锋的身份牌均会横置。

4. 同时机多技能冲突以及濒死求桃时，从当前行动回合的角色开始按逆时针顺序依次结算。

◆奖惩：杀死任意一名角色，可以立即摸 3 张牌，即使杀死的是自己的同伙。

◆双方主帅的体力与体力上限+1

◆主公技：此规则变体中不使用主公技。

◆选手规范

1. 比赛开始前由双方队长决定主帅，决定后双方主帅入场，其余队员在选手等待区等待。双方主帅就位后按照“3V3 比赛流程”中的“选将流程”进行选将，选将后其他所有选手入场就位

2. 比赛开始后，选手之间不得以包括语言、手势、眼神等任何方式交流

3. 选手出牌停顿时间不能大于 15s，裁判需把握时间进行倒计时，回合开始若此阶段有可发动的武将技能，选手有 10 秒的时间决定是否发动。若发动武将技能须声明所使用的技能

4. 选手有需要判定的延时类锦囊或打出非延时性锦囊牌时，须等待裁判 5s 倒数结束后才可翻开判定牌或执行非延时性锦囊牌，如有武将拥有改判定技能，裁判需默数 5 秒，等待玩家决定。张角和司马懿同时在场修改判定时，则由当时回合行动人的逆时针顺序决定谁先修改谁后修改

5. 结算群体锦囊（南蛮入侵、万箭齐发、五谷丰登、桃园结义）时，由锦囊的使用者决定按照顺时针或者逆时针依次结算

6. 结算方天画戟的效果时顺序由装备【方天画戟】的人决定 3 个杀的目标的先后结算次序

7. “死亡”的选手须离开桌面，在选手等待区耐心等待比赛结果，不得干扰其他还在进行比赛的选手

三国杀新 1V1 比赛规则

◆赛制

此次三国杀比赛实行三局两胜淘汰制，取前3名奖励（奖状+奖品），规则参照三国杀 online 中新1V1项目，规则中未详尽或比赛中有异议处遵循裁判判决

武将列表（请注意及时了解该玩法中武将技能调整情况）：曹操，夏侯惇，司马懿，曹仁，张辽，徐晃，郭嘉，刘备，马超，黄忠，关羽，诸葛亮，赵云，张飞，孙权，周泰，甘宁，周瑜，陆逊，黄盖，貂蝉，吕布，何进，庞德。

手牌表

基本牌：

杀 16张 出牌阶段，对对手使用，你对其造成1点伤害。

闪 8张 抵消对手使用的【杀】的效果。

桃 4张 1、出牌阶段，对你使用，你回复1点体力。

2、一名角色处于濒死状态时，对该角色使用，令其回复1点体力。

锦囊牌：

决斗 2张 出牌阶段，对对手使用，由对手开始，你们轮流打出一张【杀】：首先不出【杀】的一方受到另一方造成的1点伤害

南蛮入侵 1张 出牌阶段，对对手使用，对手选择一项：打出一张【杀】，或受到你对其造成的1点伤害。

万箭齐发 1张 出牌阶段，对对手使用，对手选择一项：打出一张【闪】，或受到你对其造成的1点伤害。

水淹七军 1张 出牌阶段，对对手使用，对手选择一项：弃置装备区里所有的牌（至少一张），或受到你对其造成的1点伤害

过河拆桥 3张 出牌阶段，对对手使用，你选择一项：弃置其装备区里的一张牌；或令对手亮出所有手牌，你弃置其中一张。

顺手牵羊 3张 出牌阶段，对对手使用，你获得其一张牌。

无中生有 2张 出牌阶段，对你使用，你摸两张牌。

无懈可击 2张 在另一张锦囊生效前，对其使用，抵消其效果。

乐不思蜀 1张 出牌阶段，对对手使用，将【乐不思蜀】置于其判定区里。对手须于其回合判定阶段进行一次判定，若结果不为红桃，跳过其出牌阶段。然后将【乐不思蜀】置于弃牌堆。

兵粮寸断 1张 出牌阶段，对对手使用，将【兵粮寸断】置于其判定区里。对手须于其回合判定阶段进行一次判定，若结果不为梅花，跳过其摸牌阶段。然后将【兵粮寸断】置于弃牌堆。

装备牌：

诸葛连弩 1张 你使用【杀】无次数限制

丈八蛇矛 1张 你可以将两张手牌当【杀】使用或打出。

青釭剑 1张 锁定技，当你使用【杀】指定对手为目标后，无视其防具。

贯石斧 1张 当你使用的【杀】被【闪】抵消时，你可以弃置两张牌，令此【杀】依然造成伤害。

寒冰剑 1张 当你使用【杀】对手造成伤害时，若对手有牌，你可以防止此伤害，改为依次弃置其两张牌。

八卦阵 1张 每当你需要使用或打出一张【闪】时，你可以进行一次判定：若判定结果为红色，则视为你使用或打出了一张【闪】。

仁王盾 1张 锁定技，黑色【杀】对你无效。

其他介绍

按原先流程继续游戏并结算未完成事件后，新出场角色可于登场时发动相关技能。

若离场的角色于其回合内死亡，则其回合结束，对手开始自己的回合。

登场：一名角色出场并加入游戏的过程。部分技能在此时发动。

离场：一名出场中的角色因死亡等原因退出游戏的过程。部分技能在此时发动。

武将的更替顺序：角色死亡时——弃置所有的牌——武将离场（部分技能此时发动）——死亡后——新角色的武将牌加入游戏并调整体力牌——获得起始手牌——结算未完成事件——新角色登场（部分技能此时发动）

去掉闪电和坐骑牌。

猜谜语

游戏规则：

猜谜游戏的所有内容由主办方发放。在活动当日，所有观众均可在主活动场地的谜面公布地点获取谜面，然后到主活动场地的兑奖地点说出正确的谜底，答对者免费获得一个相应的小礼品。

注：本活动的正确谜底均以主办方的公布谜底为标准谜底。

道具要求：

一张桌子，若干谜面，相对应的谜底

你画我猜

游戏规则：

1. 两人相距 3 米面对面的站立，举题板者与猜方为同一方向，比划方用手势或言语但不能包含题板内所写的字词，否则视为犯规。猜方由此得正确答案；
2. 每组 10 题限时 150 秒，有两次选择放弃的机会。在规定的时间内猜对 5 题者可以获得小礼品；
3. 不准使用英汉互译法；
4. 观众不得有提示，否则犯规跳过。

道具要求；

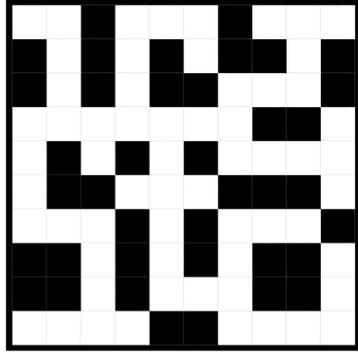
题板，水笔，一张桌子

我知道（填字游戏）

游戏规则：

事先将涂黑的便签纸按下图图形贴在墙上，谜语打印在方形纸片上。参赛者挑选一张谜语纸片，猜测图形内一横或一竖的内容，猜对即发奖品。

- 横1. 马作家导演，李晨、董璇等主演的一部青春励志电影。
- 横2. 指酒。
- 横3. 汉武帝时期的一个杰出人物，被称为“智圣”。
- 横4. 维持外表上的排场和规模，亦作“撑场面”。
- 横5. 王安石《春夜》中“春色恼人眠不得”的下句。
- 横6. 比喻猖狂捣乱而成不了大气候的坏人。
- 横7. 一种四面是屋子、中间是院子的住宅建筑形式，流行于北京等地。
- 横8. 当红女明星，主演的影视作品有《十七岁的单车》、《青红》等。
- 横9. 我国西部的一个省级行政区。
- 横10. 天琴座中一颗亮星，与银河系“牛郎星”相对。
- 横11. 叙利亚首都，世界著名古城。
- 横12. 形容人的才能极大，能做非常伟大的事业。



交卷

- 竖1. 没有月光风也很大的夜晚。比喻险恶的环境。
- 竖2. 星斗变动位置，指季节或时间的变化。
- 竖3. 《水浒传》中人物，绰号“小李广”。
- 竖4. 传说中亚瑟王手下最高等的骑士，因他们聚会的桌子是个圆桌而得名。
- 竖5. 比喻因疑神疑鬼而引起恐惧。
- 竖6. 中国、俄罗斯、哈萨克斯坦等六国组成的一个国际组织。
- 竖7. 自然科学的一个基础部门。研究物质的基本构造和物质运动的一般规律。
- 竖8. 一个田赛项目。
- 竖9. 世界上最早的天文学著作。
- 竖10. 烘干的熟面条，用开水冲泡，加上调料就可以吃。
- 竖11. 一种生活在珊瑚礁中的小鱼。动画片《海底总动员》中的主人公。
- 竖12. 影片《集结号》中的男主角，张涵予饰演。

道具要求;

便签纸，水笔，一张桌子

东拼西凑（找你妹）

游戏规则:

准备打印着不同物品图片的方形纸片 50 张，再准备若干张写有需要找到的物品的便签纸。游戏时，参赛者先抽选一张便签纸，工作人员将纸片混合后随机放于桌上，并倒计时 20 秒，参赛者需要在规定时间内找出含有需要物品的纸片，完成即发奖品。

道具要求:

纸片、便签纸、一张桌子

大家来找茬

游戏规则:

在一张纸上打印出两张相似的图片（不同处设为 5 处），参赛者在 20 秒内找出 4 处及以上的不同之处，即可获胜。

道具要求:

纸张，一张桌子

道具类游戏

游戏项目:

七巧板、九连环、孔明锁、华容道、魔方、数独、3D 立体旋转迷宫

游戏规则:

自选游戏道具，根据道具玩法进行，完成解锁即可获奖。